Projeto Interdisciplinar 2021

Modelagem de PROJETO

SCRIPTS SQL DDL

02/06/2021

# Nome do projeto

## Script SQL DDL

drop database if exists bloco7;

CREATE DATABASE bloco7 WITH OWNER = postgres

ENCODING = 'UTF8' CONNECTION LIMIT = -1;

--Criando tabela cidade

CREATE TABLE cidade

(

id BIGSERIAL primary key,

estado VARCHAR (50) not null,

nome VARCHAR (50) not null

check (nome in ('Pouso Alegre' , 'Santa Rita do Sapucai' , 'Poços de Caldas' , 'Itajuba'))

);

--Colocando UK entre estado e nome

alter table cidade add constraint uk1\_cidade unique(estado, nome);

--Criando tabela pessoa

CREATE TABLE pessoa

(

id BIGSERIAL primary key,

cpf VARCH AR (20) unique not null,

nome VARCHAR (200) not null,

logradouro VARCHAR (200),

numero VARCHAR (10),

bairro VARCHAR (100),

cep VARCHAR (15),

cidade\_id integer

);

--Tornando cidade\_id uma FK de pessoa

alter table pessoa add constraint fk1\_pessoa foreign key (cidade\_id) references cidade(id) on update cascade on delete cascade;

--Criando tabela pessoa

CREATE TABLE usuario

(

id BIGSERIAL primary key,

senha VARCHAR (50) not null,

email VARCHAR (50) unique not null,

celular VARCHAR (20) unique not null,

pessoa\_id integer unique not null

);

--Tornando pessoa\_id uma FK de usuario

alter table usuario add constraint fk1\_usuario foreign key (pessoa\_id) references pessoa(id) on update cascade on delete cascade;

--Criando tabela anuncio

CREATE TABLE anuncio

(

id BIGSERIAL primary key,

descricao VARCHAR (50) not null,

quartos integer not null,

banheiros integer not null,

vaga\_garagem integer,

tipo\_propriedade VARCHAR (50) not null,

status VARCHAR (50) not null,

area integer,

preco real not null,

endereco VARCHAR (200) not null,

bairro VARCHAR (20) not null,

cep VARCHAR (20) not null,

cidade\_id integer not null,

usuario\_anunciante\_id integer not null

);

--Tornando cidade\_id/usuario\_anunciante\_id uma FK de anuncio

alter table anuncio add constraint fk1\_anuncio foreign key (cidade\_id) references cidade(id) on update cascade on delete cascade;

alter table anuncio add constraint fk2\_anuncio foreign key (usuario\_anunciante\_id) references usuario(id) on update cascade on delete cascade;

--Criando tabela anuncio\_foto

CREATE TABLE anuncio\_foto

(

id BIGSERIAL primary key,

foto\_path VARCHAR not null,

anuncio\_id integer not null

);

--Colocando UK entre anuncio\_id e foto\_path

alter table anuncio\_foto add constraint uk1\_anuncio\_foto unique(foto\_path, anuncio\_id);

--Tornando anuncio\_id uma FK de anuncio\_foto

alter table anuncio\_foto add constraint fk1\_anuncio\_foto foreign key (anuncio\_id) references anuncio(id) on update cascade on delete cascade;

--Criando tabela chat

CREATE TABLE chat

(

id BIGSERIAL primary key,

datahora TIMESTAMP not null,

anuncio\_id integer not null,

usuario\_interessado\_id integer not null

);

--Colocando UK entre anuncio\_id e usuario\_interessado\_id

alter table chat add constraint uk1\_chat unique(anuncio\_id, usuario\_interessado\_id);

--Tornando usuario\_interessado\_id/anuncio\_id uma FK de chat

alter table chat add constraint fk1\_chat foreign key (usuario\_interessado\_id) references usuario(id) on update cascade on delete cascade;

alter table chat add constraint fk2\_chat foreign key (anuncio\_id) references anuncio(id) on update cascade on delete cascade;

--Criando tabela mensagem

CREATE TABLE mensagem

(

id BIGSERIAL primary key,

datahora TIMESTAMP not null,

texto text not null,

usuario\_remetente\_id integer not null,

chat\_id integer not null

);

--Tornando usuario\_remetente\_id/chat\_id uma FK de chat

alter table mensagem add constraint fk1\_mensagem foreign key (usuario\_remetente\_id) references usuario(id) on update cascade on delete cascade;

alter table mensagem add constraint fk2\_mensagem foreign key (chat\_id) references chat(id) on update cascade on delete cascade;

# Aprovação e autoridade para proceder

Aprovamos o projeto como descrito acima e autorizamos a equipe a prosseguir.

| Nome | Assinatura | Data |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |